

# Ficha Técnica do Imóvel

ref: 1565/AV



Título Moradia M3 em local tranquilo

Referência 1565/AV

Tipo Moradia

Tipologia T3

## Construção

Área útil 100 m2

Área bruta 106 m2

Área terreno 556 m2

Ano de construção ----

Classe energética Isento

## Negócio

Natureza Venda

Preço 35.000€

# Ficha Técnica do Imóvel

ref: 1565/AV



## Localização

Coimbra / Soure / Vila Nova de Anços / 3130

## Descrição

Procura uma moradia no sossego de uma aldeia no concelho de Soure??

Então venha visitar esta excelente moradia isolada para reconstrução, localizada numa zona de excelência onde o sossego e a tranquilidade são o seu ponto forte.

O imóvel é composto por 2 artigos, 1 Urbano e 1 Rústico, fazendo uma área de 556 m2.

Um artigo Urbano é composto por uma moradia de 2 pisos para reconstrução, com alguma arquitetura antiga destacando-se a sua beleza pelos tetos em madeira e o lindíssimo piso de madeira em solho.

Possui janelas e portadas em alumínio branco.

Na parte envolvente á moradia existe uns anexos, podendo acrescentar mais divisões ou zonas de lazer.

O terreno Rústico urbanizável tem uma área de 450 m2, é murado, possui algumas oliveiras, cepas e um poço de água tapado.

Pode reconstruir a sua moradia de sonho.

Geograficamente está perto de acesso ao auto estrada A1, A13, A14 e A17, como das cidades da Figueira da Foz, Coimbra, Pombal e das Vilas de Soure, Montemor-o-Velho e Condeixa-a-Nova.

Predomina nas proximidades vários estabelecimentos comerciais, escolares, bancários, bombeiros, centro saúde, zona industrial, GNR, CTT, estação dos comboios Portugal em Alfarelos, uma aldeia com excelente localização para quem precise de utilizar transportes públicos, acessos a auto estrada e gosta de viver em sossego e tranquilidade.

Venha conhecer esta moradia! Marque a sua visita connosco!

Tem ao seu dispor uma equipe de profissionais que o ajudam a realizar o seu sonho, desde a aquisição da casa ao crédito ou seguros.

Tratamos de tudo para que possa disfrutar do seu tempo. Nós trabalhamos por si!!